

KA3U勝抜戦

平成19年6月17日 PM1:00~PM6:00

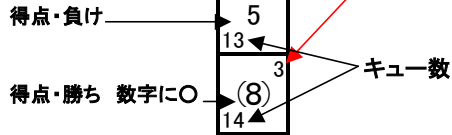
於:ビリヤードBee

黄色の部分記入してください。

背番号	所属	ハンデ	氏名	1回戦	2回戦	3回戦	4回戦	5回戦	6回戦	7回戦	8回戦	9回戦	10回戦	11回戦	12回戦	13回戦	14回戦	15回戦	16回戦	17回戦	18回戦	WLD	WP	HR/BG	TP/TI	GA/HA	R
1	Bee	18 ×0.3	山中茂夫	3			1			2			⑤	1								1 4	2	2 11	12 45	0.266 0.0147	5
2	平和	30 ×0.3	渡辺 拙	⑨	⑨			⑨	2			8			3							3 3	6	5 6	40 44	0.909 0.0303	2
3	みやこ	30 ×0.3	笹岡俊一		8			3			7			⑨	⑨							2 3	4	4 10	36 50	0.720 0.024	4
4	Bee	20 ×0.3	山本武功			⑥	⑥				⑥	⑥				⑥						5 0	10	3 7	30 55	0.545 0.0272	1
5	Bee	19 ×0.3	岩井俊郎			2			⑥	⑥			5			4						2 3	4	3 4	23 42	0.547 0.0287	3
6		×0.3																						／	／		
7		×0.3																						／	／		
8		×0.3																						／	／		

持点×0.3 四捨五入

記入の仕方



- ・ハンデは、持ち点の30%を四捨五入とする。連勝が続いた場合、調整のためハンデを重くする事がある。
- ・本勝抜戦は、全て「エニ・エニ」でプレーする。
- ・先攻後攻は、バンキングで決め、後攻がボールをばらまく、このとき何れかのボールがキスすること。
- ・先攻後攻に関わらず、先に持ち点に達した者が勝者となり、勝ち点 2 を得る。
- ・初キュー突っ切りの場合のみ、後攻もモライ球で撞く事ができる。両者上がりの場合、両者に勝ち点 2 を与える。
- ・背番号1と2の選手から、勝抜戦はスタートし、1の選手が勝者となった場合、2の選手は待ち順の最後尾につく。
- ・勝者が2連勝の場合、両者とも”待ち”に行き、勝者が最後尾につく。
- ・試合終盤に試合数の著しく少ない選手がいる場合、調整のための試合を組む場合がある。
- ・順位は 勝ち点—GA/持ち点—TP/持ち点—HR—BG にて決める。

